

TABLE DES MATIÈRES

Préface	iii
Introduction	1
T. TOMALA — <i>Jeux sous forme normale</i>	5
1. Préliminaires.....	5
2. Jeux à somme nulle.....	9
3. Jeux à somme non nulle.....	15
4. Jeux finis et stratégies mixtes.....	19
5. Jeux à information parfaite.....	22
T. TOMALA — <i>Jeux répétés</i>	27
1. Modèle général.....	27
2. Équilibres.....	32
3. Jeux répétés à information complète et observation parfaite	35
Bibliographie.....	45
J. RENAULT — <i>Jeux répétés à information incomplète</i>	49
1. Le modèle standard à manque d'information d'un seul côté	50
2. Jeux à paiements vectoriels et approchabilité.....	61
3. Manque d'information des deux côtés.....	68
4. Somme non nulle et manque d'information d'un seul côté..	76
5. Extensions, divers.....	88
Bibliographie.....	92

R. LARAKI — <i>Jeux stochastiques</i>	97
1. Introduction.....	97
2. Déroulement.....	98
3. Stratégies.....	100
4. Objectifs.....	101
5. Équilibre markovien.....	105
6. Équilibre stationnaire.....	106
7. Opérateur de Shapley.....	109
8. Jeux absorbants.....	111
9. Approche semi-algébrique.....	117
10. Big-Match.....	120
11. Valeur uniforme.....	124
12. Paris Match.....	131
13. Extensions.....	133
Bibliographie.....	135